



MANUAL DE AYUDA

ENVÍO DE HUELLAS

PROGRAMADO

Contenido

Envío de Huellas Programado	3
Descripción	3
Controles Generales	5
Mostrar Todo	5
Recargar	5

Envío de Huellas Programado

Descripción

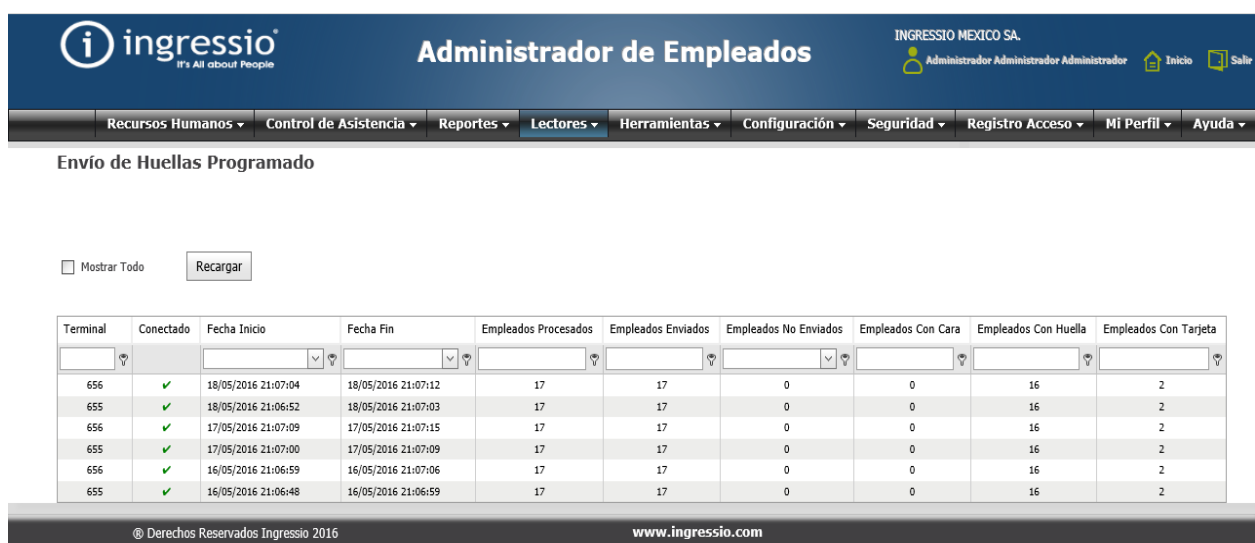
La pantalla de “Envío de Huellas Programado” dentro del Administrador de empleados Ingressio en la Nube, nos ofrece una herramienta para verificar el proceso de envío de huellas que se lleva a cabo durante el día y este haya sido previamente configurado.

“Envío de Huellas Programado” lo podemos encontrar en “Lectores → Envío de Huellas Programado”, como se muestra en la imagen:



Ilustración 1 Menú Para Envío de Huellas Programado

La pantalla principal de “Envío de Huellas Programado” se muestra a continuación, se describen los campos en el presente manual de ayuda:



Envío de Huellas Programado



Mostrar Todo

Terminal	Conectado	Fecha Inicio	Fecha Fin	Empleados Procesados	Empleados Enviados	Empleados No Enviados	Empleados Con Cara	Empleados Con Huella	Empleados Con Tarjeta
656	✓	18/05/2016 21:07:04	18/05/2016 21:07:12	17	17	0	0	16	2
655	✓	18/05/2016 21:06:52	18/05/2016 21:07:03	17	17	0	0	16	2
656	✓	17/05/2016 21:07:09	17/05/2016 21:07:15	17	17	0	0	16	2
655	✓	17/05/2016 21:07:00	17/05/2016 21:07:09	17	17	0	0	16	2
656	✓	16/05/2016 21:06:59	16/05/2016 21:07:06	17	17	0	0	16	2
655	✓	16/05/2016 21:06:48	16/05/2016 21:06:59	17	17	0	0	16	2

© Derechos Reservados Ingressio 2016 www.ingressio.com

Ilustración 2 Pantalla Principal Envío de Huellas Programado

Tabla 1 Descripción Campos Tabla Envío de Huellas Programado

Columna	Descripción
Terminal	Muestra Número de la Terminal del Lector.
Conectado	Muestra el Estado del Lector en el Momento del Envío.  Indica que el Lector Estuvo Conectado Durante el Envío.  Indica que el lector no estuvo conectado durante el envío.
Fecha Inicio	Muestra la Fecha y la Hora en la que se Inició el Envío de Huellas.
Fecha Fin	Muestra la Fecha y la Hora en la que se Finalizó el Envío de Huellas.
Empleados Procesados	Muestra la Cantidad de Empleados que Fueron Procesados Para el Envío de Huellas.
Empleados Enviados	Muestra el Número de Empleados que Fueron Enviados, por Ejemplo, Se Procesan 17 Empleados de los Cuales Se Envían 15.
Empleados No Enviados	Muestra el Número de Empleados que no Fueron Enviados, En el Ejemplo Anterior Podemos Decir que No se Enviaron 2 Empleados de los Procesados.
Empleados Con Cara	Muestra el Total de los Empleados de los Cuales Tienen Enrolada Cara, El Total no Puede ser Mayor al de Empleados Procesados.
Empleados Con Huella	Muestra el Total de los Empleados de los Cuales Tienen Enrolada Huella, El Total no Puede ser Mayor al de Empleados Procesados.
Empleados Con Tarjeta	Muestra el Total de los Empleados de los Cuales Tienen Enrolada Tarjeta, El Total no Puede ser Mayor al de Empleados Procesados.

Este Proceso de Envío Programado ocurre 2 veces durante el día, a las 9:00am y 21:00pm, después de cada uno de estos horarios podemos verificar que efectivamente se realizó el envío de huellas programado, siempre y cuando el Usuario haya configurado este proceso en la pantalla de “Configuración de Lectores Autónomos”, y de acuerdo al tipo de configuración (Continuo, Único, Rango).

Por default siempre se muestra el último envío realizando en cada día, es decir, si hoy hubo envío a las 9:00 horas y entro a consultar al as 13:00 aparecerá el envío del día de hoy que se hizo a las 09:00 am, pero si entro a las 10:00 pm deberá de verse el envío realizado a las 09:00 pm horas. Si se desea ver todo habrá que checar la opción “Mostrar Todo”.

Controles Generales

Los controles generales con los que cuenta la pantalla únicamente engloban al proceso de “Mostrar Todas” y “Recargar”, los cuales se describen adelante:

Mostrar Todo

Permite al usuario mostrar todos los envíos de huellas programados que se han realizado.

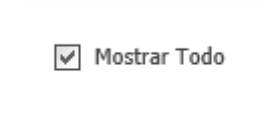


Ilustración 3 Botón Mostrar Todo

Recargar

Permite al usuario recargar la pantalla de manera manual para poder ver el proceso de envío de huellas.

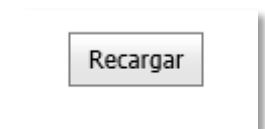


Ilustración 4 Recargar Pantalla